

【レピータ使用時の設定をいろいろ試してみました】

(例は、JP1YJK 江東430レピータです)

- 条件1**：レピータからの情報を書き込むため、本体設定「デジタルレピータセット」を「ON」にしておく
条件2：設定MY(自分のコールサイン)は、必ず設定が必要

※結果で、RX:JP1YJK / の表示は、RPT?:JP1YJK / と表示される機種もある
 ※ゲートウェイ局の場合です。アシスト局では使えないものもあり

1. 他のレピータに接続しない時

基本設定

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :	J	P	1	Y	J	K	A		
R2 :									
MY :	J	R	1	U	T	I			

桁→ 1 2 3 4 5 6 7 8

← A は、省略可能
 ← NOT USE*
 ← 必ず設定

結論

MY(自分のコールサイン)だけ設定してあれば
 UR, R1, R2が未設定や違っていてもOK
 理由：レピータから返ってくる情報の中
 のコールサインとMYに設定したコールサインが
 一致すると無線機側が設定を変更
 する仕組みのため
 ※エラー表示が1回出るだけです。

設定例 1

UR :									
R1 :									
R2 :									
MY :	J	R	1	U	T	I			

← NOT USE*

MY(自分のコールサイン)のみ設定

→ 送信後 →

結果 (OK)

UR :									
R1 :	J	P	1	Y	J	K	A		
R2 :	J	P	1	Y	J	K	A		
MY :	J	R	1	U	T	I			

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定される
 他のレピータに接続しないため、問題なく通信できる

設定例 2

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :									
R2 :									
MY :	J	R	1	U	T	I			

← NOT USE*

MY(自分のコールサイン)と、UR(CQ CQ CQ)を設定

→ 送信後 →

結果 (OK)

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :	J	P	1	Y	J	K	A		
R2 :	J	P	1	Y	J	K	A		
MY :	J	R	1	U	T	I			

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定される
 他のレピータに接続しないため、問題なく通信できる

設定例 3

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :	J	P	1	Y	J	Z			
R2 :	J	P	1	Y	J	Z			
MY :	J	R	1	U	T	I			

使用するレピータのコールサインを
 R1, R2に間違って設定

→ 送信後 →

結果 (OK)

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :	J	P	1	Y	J	K	A		
R2 :	J	P	1	Y	J	K	A		
MY :	J	R	1	U	T	I			

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定される
 他のレピータに接続しないため、問題なく通信できる

設定例 4

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :	J	P	1	Y	J	Z			
R2 :									
MY :	J	R	1	U	T	I			

← NOT USE*

使用するレピータのコールサインを
 R1に間違って設定

→ 送信後 →

結果 (OK)

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :	J	P	1	Y	J	K	A		
R2 :									
MY :	J	R	1	U	T	I			

← NOT USE*

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定される
 他のレピータに接続しないため、問題なく通信できる

設定例 5

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :									
R2 :	J	P	1	Y	J	Z			
MY :	J	R	1	U	T	I			

使用するレピータのコールサインを
 R2に間違って設定

→ 送信後 →

結果 (OK)

UR :	C	Q	C	Q	C	Q			
R1 :	J	P	1	Y	J	K	A		
R2 :	J	P	1	Y	J	Z			
MY :	J	R	1	U	T	I			

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されてR1のみ設定
 され、R2は違ったままで設定されない。
 他のレピータに接続しないため、問題なく通信できる

2. 他のレピータに接続する時 (JP1YJK 江東430 から JP1YIK 古河430)

基本設定

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:	J	P	1	Y	J	K	A	← A は、省略可能
R2:	J	P	1	Y	J	K	G	
MY:	J	R	1	U	T	I		←必ず設定

桁→ 1 2 3 4 5 6 7 8

結論 (前提: URとMYは正しく設定)
R1, R2のどちらかの8桁目に G を入れておけば
R1, R2が未設定や間違っているでもOK
 理由: レピータから返ってくる情報の中のコールサインとMYに設定したコールサインが一致すると無線機側が設定を変更する仕組みのため
 ※エラー表示が1回出るだけです。

設定例 1

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:								
R2:								
MY:	J	R	1	U	T	I		

← NOT USE*

R1, R2をblank

→ 送信後 ←

結果 (NG)

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:	J	P	1	Y	J	K	A	
R2:	J	P	1	Y	J	K	A	
MY:	J	R	1	U	T	I		

Gが入ってないため、URに指定したレピータに接続できない

設定例 2

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:								
R2:	J	P	1	Y	J	K	G	
MY:	J	R	1	U	T	I		

R1をblank

→ 送信後 ←

結果 (OK)

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:								
R2:	J	P	1	Y	J	K	G	
MY:	J	R	1	U	T	I		

問題なく接続できる

設定例 3

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:	J	P	1	Y	J	K	G	
R2:								
MY:	J	R	1	U	T	I		

← NOT USE*

R2をblank

→ 送信後 ←

結果 (OK)

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:	J	P	1	Y	J	K	G	
R2:								
MY:	J	R	1	U	T	I		

問題なく接続できる

設定例 4

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:								
R2:							G	
MY:	J	R	1	U	T	I		

R1をblank、R2の8桁目に G を設定

→ 送信後 ←

結果 (OK)

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:	J	P	1	Y	J	K	A	
R2:	J	P	1	Y	J	K	G	
MY:	J	R	1	U	T	I		

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定され、もう一度送信すると接続できる

設定例 5

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:							G	
R2:								
MY:	J	R	1	U	T	I		

← NOT USE*

R2をblank、R1の8桁目に G を設定
 ※この設定は、ハンディ機のみ可

→ 送信後 ←

結果 (OK)

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:	J	P	1	Y	J	K	A	
R2:	J	P	1	Y	J	K	G	
MY:	J	R	1	U	T	I		

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定され、もう一度送信すると接続できる

設定例 6

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:	J	P	1	Y	J	Z	G	
R2:								
MY:	J	R	1	U	T	I		

← NOT USE*

使用するレピータのコールサインを R1 のみに G を付けて設定、コールサインが間違っている

→ 送信後 ←

結果 (OK)

UR:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1:	J	P	1	Y	J	K	A	
R2:	J	P	1	Y	J	K	G	
MY:	J	R	1	U	T	I		

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定され、もう一度送信すると接続できる

設定例 7

UR	:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1	:								
R2	:	J	P	1	Y	J	Z		G
MY	:	J	R	1	U	T	I		

← 送信後 →

使用するレピータのコールサインを R2 のみに G を付けて設定、コールサインが間違っている

結果 (OK)

UR	:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1	:	J	P	1	Y	J	K		A
R2	:	J	P	1	Y	J	K		G
MY	:	J	R	1	U	T	I		

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定され、もう一度送信すると接続できる

設定例 8

UR	:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1	:	J	P	1	Y	J	Z		
R2	:	J	P	1	Y	J	Z		G
MY	:	J	R	1	U	T	I		

← 送信後 →

使用するレピータのコールサインを R1, R2に間違って設定

結果 (OK)

UR	:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1	:	J	P	1	Y	J	K		A
R2	:	J	P	1	Y	J	K		G
MY	:	J	R	1	U	T	I		

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定され、もう一度送信すると接続できる

設定例 9

UR	:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1	:	J	P	1	Y	J	Z		
R2	:	J	P	1	Y	J	K		G
MY	:	J	R	1	U	T	I		

← 送信後 →

使用するレピータのコールサインを R1 に間違って設定、R2 は正しい

結果 (OK)

UR	:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1	:	J	P	1	Y	J	K		A
R2	:	J	P	1	Y	J	K		G
MY	:	J	R	1	U	T	I		

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定され、もう一度送信すると接続できる

設定例 10

UR	:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1	:	J	P	1	Y	J	K		
R2	:	J	P	1	Y	J	Z		G
MY	:	J	R	1	U	T	I		

← 送信後 →

使用するレピータのコールサインを R2 に間違って設定、R1 は正しい

結果 (OK)

UR	:	/	J	P	1	Y	I	K	
R1	:	J	P	1	Y	J	K		A
R2	:	J	P	1	Y	J	K		G
MY	:	J	R	1	U	T	I		

「ピピッ」と音がして RX:JP1YJK / が表示されて設定され、もう一度送信すると接続できる

3. MY(自分のコールサイン)についての注意

- ・他のレピータに接続(ゲートウェイ越え)する場合は、自分のコールサインをJARLの管理サーバーの無線機名にどのように登録したかが、重要です。
- ・JARLの管理サーバーには、無線機名「なし」と「A~F」が設定できます。

【重要】 JARLの管理サーバーに登録した通りに MY に自分のコールサインを設定する必要があります。無線機名「なし」「A~F」は、レピータ(サーバー)が識別として使用しているためです。8桁目は識別の桁のため、8桁目に無線機名を「なし」した場合は空白、A~Fにした場合は登録した無線機名A~Fを設定してください。

※無線機を2台以上使用している場合でも、すべて「なし」の設定でも問題ありません。
 ※2台以上の無線機があっても、登録は1台でも可能です。
 この場合は、すべて同じ無線機名(識別)になります。

■慣れないうちは、混乱しないよう「なし」の登録をお勧めします。

